

Do espaço real à experiência 3D

Uma jornada de produção e entrega com Gaussian Splatting

FLUXO PROPOSTO



01 CAPTURAR

Registrar o ambiente em fotos e vídeos.

Insta360 X6 • Osmo Action 4 • Drone

02 RECONSTRUIR

Transformar as imagens em uma cena 3D.

Pasta do projeto → ChatGPT / Computer Use
Processamento no Spirula Studio

03 REFINAR

Limpar, ajustar e preparar para a web.

SuperSplat • Exportação .spz

04 ENTREGAR

Compartilhar uma experiência 3D navegável.

Armazenamento privado • Link de acesso
Visualizador próprio em Three.js



O cliente abre um link e explora o ambiente em 3D pelo navegador.



Gaussian Splatting: uma técnica que transforma imagens de um espaço real em uma representação 3D.